

Servicio Web 3D (W3DS) en Geoserver

Jorge Rocha⁽¹⁾, Nuno Oliveira, Paulo Machado⁽²⁾, Pedro Mendes, Rui Alves⁽³⁾

⁽¹⁾ Universidade do Minho, Braga, Portugal, jgr@di.uminho.pt.

⁽²⁾ PT Inovação, Aveiro, Portugal.

⁽³⁾ XLM, Aveiro, Portugal.

RESUMEN

Vamos a presentar la primera implementación de código abierto de un servicio W3DS. Esta implementación se realiza a través de Geoserver.

El servicio W3DS va a cambiar nuestra forma de manipular los datos en 3D. La visualización de los datos en 3D emitido por el 3DWS se pueden hacer en el navegador, ya que el soporte WebGL ya existe en navegadores recientes.

En esta presentación describiremos la propuesta OGC, centrándose principalmente en la operación GetScene, se discute la implementación de dicho servicio, el formato X3D y el estado actual do soporte X3D DOM. También vamos a hablar de soporte 3D en PostGIS 2.0.

Demostramos el servicio con los datos de varias ciudades, que muestra cómo importar y publicar datos en 3D.

Por último, se mostrará una pequeña biblioteca Javascript OL3 para tomar ventaja de lo servivio W3DS para desarrollar aplicaciones web 3D.

Palabras clave: OGC W3DS, X3D, WebGL, 3D, Geoserver.